B R U T U S



De BRUTUS 62,
Het Diplomacyblad van Nederland.
10-05-1991

Medewerkers:-Annoniem
Gerrit-Jan Hondelink
Terwenstraat 36
2804 JW Gouda
Tel. 01820-71774

-Sopwith en United
Peter Mulder
Admiraal de Ruyterlaan 26 b
9726 GT Groningen

-Hoofdredacteur en GM van Vain Rats
Nico Viet
Holmsterheerd 57
9737 LW Groningen
Tel. 050-422264

-Inspiratiebron en slont
Ivo de Galan
Damstraat 14
Amsterdam
Tel. 020-274017

Financiën:
-De BRUTUS kost dus nog steeds 5 cent p.p. plus portokosten. Geld kun je overmaken t.n.v. Gerrit-Jan Hondelink. Als je moet betalen zie je een rood kruis op de achterkant staan.

Deadline van BRUTUS 62: Vrijdag 31 Mei 1991

Wachtlijsten:-Sopwith: John Leung, Peter Dols. *Opgave bij Peter Mulder.*

UNITED

PROBLEEMPJES

Ben's Ladies	In match 15 heb je Creusa 2 keer opgesteld, die hebben we vervan gen door Jatter M. Janet Jackson is in onze gegevens niet bekend. VP van haar aan Melissa gegeven, die pas dan het level heeft waar jij haar hebt voor staan.
ATGC	Beethoven in match 15 geschorst, vervangen door Monteverdi.
Airraiders	Canning is +1.
VV Gebitssanering	NTB in Cup. Uit desbetreffende linie 2 hardheid gehaald.
Baranka Arubas	Jucuri is nog niet in FW ingespeeld, in Cup -1.
British Prime	Palin geschorst in match 15, vervangen door Balfour.
Drop Boys	Griot was al ingespeeld in MF. In match 16 NTB; MF -2 hardheid.
Rafle	Twee paar orders ingeleverd. We hebben de laatste genomen.
Burdies CT	Leer bleek bij nader inzien 2 wedstrijden geschorst. In match 16 vervangen door Wap. Was speelde uit positie; Mf -1
Het Bosch	Den Den bleek voor 2 wedstrijden te zijn geschorst. Stam heeft wel degelijk 12 dp's, in de beker had hij ook een gele kaart opgelopen. Voor nadere info even bellen.
52 Girls	SW kan zonder aftrek in de DF, DF +1 in beide matches. Verkoop naar het buitenland is niet meer mogelijk.
Peanuts	Geen verhoging van Violet.
FC Kail	Kleine Jamanola is een DF/FW.
Nizhe Kolymsk	Dzindzihasvili was pas na match 15 ingespeeld.

NIEUWE APPRENTICES

52 Girls	Madge
Noar Veur'n	Dying Yucca
Ion Cum Suis	Choragus
Sweet Feet	Nico's fiets, Wenst, La Grande Echec, Succes in div.2! (hartelijk dank namens de desbetreffende GM, kan ik ook wel gebruiken met zo'n team.)
British Prime	Graham Chapman

NMR's

Begrippen
Spel verenigd
Etrangers
KV Heteren
Rommeldam
De 52 Wonderen
Effect '89
General Feldm.
FC Tobeme

Glimlach van de maand: ***Richard Voorintholt***
Zucht van de maand: ***Erik Joustra***

DIVISIE 1

Het kampioenschap is zo goed als vergeven. De Buffalos kwamen twee keer tot winst, terwijl de naaste concurenten de punten lieten liggen. De Verfdoos presteerde het om zelfs van Sweet Feet te verliezen, terwijl ook de tweede wedstijd jammerlijk verloren ging tegen Go Ahead. Manager Jansen zit duidelijk op het verkeerde spoor, zoals ook uit andere competities mag blijken. Misschien eens tijd om een nieuwe tacktiek te proberen?
British Prime jaagt nog steeds op Europees voetbal, en heeft Go Ahead en de Verf-doos nu in het vizier. Onderin is de tweede degradant nog steeds niet zeker. Zelfs de Nice Names kunnen ondanks een uitstekende sessie nog steeds degraderen.

Beurt VIII, match 15

PIM'S TOUPETJE - JONGE HELDEN 4-4
goals: Gerarinho, Bilnaad, McMuir(2)/Kleenex, Leprachaun, Liesje(2).

FLYING BUFFALOS - BEGRIPPEN 1-0
goals: Ilic/-.

SWEET FEET - VV DE VERFDOOS 9-3
goals: Cadum(4),Driehoek(3),Zwisal,Badedas/Oranje(2p),Pruisisch Blauw.
geel: Nico's fiets,Grootgrut,Driehoek,Vinolia/-.
inj: -/Stilleven.

SPEL VERENIGD - NICE NAMES 1-3
goals: Hack(p)/Carlick(2),D'Cardelinio.
geel: -/McSmillian,Donson,Jesperson.
rood: -/D'Cardelinio.
inj: Dippy/-.

GO AHEAD - BRITISH PRIME 1-2
goals: Atari(p)/Russell(2)
geel: -/Duvall,Jones.
inj: Geta,Koopje/-.

Beurt VIII, match 16

NICE NAMES - SWEET FEET 2-2
goals: Vasquez(2)/Driehoek(2).
geel: -/Fa Soft,Lux,Grootgrut,Zwitsal,Cadum,Vinolia.
inj: Edelsbrunner,Bill,Vasquez/-.

BRITISH PRIME - PIM'S TOUPETJE 2-2
goals: Russell,Idle/McMuir,Stockings.
geel: -/McMuir,Bilnaad.
inj: Griffith/-.

VV DE VERFDOOS - GO AHEAD O-1
goals: -/Shimari.
geel: -/Honinbo,Shimari.
rood: -/Nadare.

JONGE HELDEN - FLYING BUFFALOS 3-5
goals: Kleenex,Liesje,Acid Blob/Nashua,Fluffy,Sarkoy,Nimrod(2).
geel: -/Alioth,Sarkoy.
inj: Leprachaun/-.
BEGRIPPEN - SPEL VERENIGD 2-2
goals: Hemmet(2)/Risk(2).

Divisie 1	W	D	L			VP	dp	gpp	geld	naam
1. Buffalos	16	12	0	4	24 (62-16)	5	8	-	1283	Stouthard
2. Go Ahead	16	10	1	5	21 (43-24)	3,5	98	-	880	Jansma
3. Verfdoos	16	9	2	5	20 (65-45)	2	126	-	468	Jansen
4. British Prime	16	8	3	5	19 (40-32)	4	82	8	1000	v. Leijen
5. Pim's Toupetje	16	6	4	6	16 (52-37)	3,5	136	9	1210	G.Voorintholt
6. Jonge Helden	16	6	4	6	16 (31-49)	3	62	16	1340	Niezen
7. Nice Names	16	5	3	8	13 (22-40)	3,5	114	9	389	R.Voorintholt
8. Begrippen	16	4	4	8	12 (30-28)	3	-	25	1487	-------
9. Sweet Feet	16	4	3	9	11 (40-83)	3,5	182	-	2770	Viet
10. Spel Verenigd	16	2	4	10	8 (20-50)	2,	98	10	2539	-------

DIVISIE 2

Hier is de beslissing al gevallen wat de eerste plaats betreft. RC Automobiles kwam twee keer tot winst en ook hier liet de concurrentie de punten liggen. Het gevecht om de tweede plaats is nu echter in volle gang. Vier ploegen die slechts een punt van elkaar verwijdert zijn. Onderin is de strijd niet minder spannend.
Airraiders blijft de laatste sessies verbazen en maakt nog steeds een goede kans om van die laatste plaats af te komen. Ook Winterslag en Etrangers pakten deze sessie twee punten, zodat Ion Cum Suis en ATGC nog uit moeten kijken dat ze niet onderaan eindigen.

Beurt VIII, match 15

NOAR VEUR'N - LES ETRANGERS 4-1
goals: Stoemp'r Simon,Mevr. Hopsakee(2),Woooaaa!/Muhren.
geel: Yuggie'n,Woooaaa!,Mevr. Hopsakee,Yunay Tedje/-.

KV WINTERSLAG - ION CUM SUIS 1-0
goals: Muldertje/-.
geel: Guzman,Zaharoff,Sihaya/-.

RC DES AUTOMOBILES - ALL TIME GREATEST COMPOSERS 6-2
goals: Dodge(3),Ma Serati,Brederode,Martin/Bach,Clarke.
geel: -/Morely,Clarke,Monteverdi,Bach.
rood: Brederode/-.
inj.: Grenville/-.

ROYAL CCC - BEN'S LADIES 0-1
goals: -/Monroe(p)
geel: Holleman,Innocence,Bombardier/-.

SV HOMERUS - AIRRAIDERS 1-1
goals: Penelope/Intruder.

Beurt VIII, match 16

LES ETRANGERS - KV WINTERSLAG 3-1
goals: Bosman(2),Rep/Bontempini.
geel: -/Aschbeek.

BEN'S LADIES - RC DES AUTOMOBILES 1-2
goals: Jatter M/Dodge(2).
geel: Mata Hari,Cleopatra,Prima Donna/Porsj.
rood: Linda de Snol,Madonna/-.
inj.: Mata Hari/-.

AIRRAIDERS - ROYAL CCC 3-2
goals: Intruder,Tomcat(2)/Holleman,Youth.
geel: Citation,Hercules,Tomcat/-.
rood: Galaxy/-.
inj.: -/Holleman.

ALL TIME GREATEST COMPOSERS - NOAR VEUR'N 0-0
geel: Morely/-.

ION CUM SUIS - SV HOMERUS 0-3
goals: Ajax(2),Palamedes/-.
geel: Baculum,Hijmans,Ion,Cives,Castalia/Hector,Paris.
rood: Zwarte Weduwe/-.
inj.: -/Hector.

Divisie 2

	W	D	L				VP	dp	gpp	geld	naam
1. RC Automobiles	16	10	4	2	24	(74-43)	4,5	148	-	2278	Mulder
2. Royal CCC	16	8	3	5	19	(59-27)	2,5	132	-	420	Eeftink
3. Ben's Ladies	16	8	3	5	19	(45-25)	3,5	212	-	380	Schuil
4. Noar Veur'n	16	8	2	6	18	(36-29)	3,5	110	-	440	Koning
5. Homerus	16	8	2	6	18	(37-33)	3,5	40	8	1388	Koster
6. Ion Cum Suis	16	6	1	9	13	(47-37)	2	152	-	380	Westra
7. ATGC	16	6	1	9	13	(27-45)	2,5	74	4	1260	Boomsma
8. KV Winterslag	16	5	2	9	12	(30-44)	3	72	10	1220	de Winter
9. Etrangers	16	6	0	10	12	(39-67)	3	142	8	371	Joustra
10. Airraiders	16	5	2	9	12	(34-79)	3,5	94	-	930	van de Vegt

DIVISIE 3A

KV Heteren weet ook zonder manager nog steeds de punten bij elkaar te sprokkelen. Gebitssanering loopt echter nog steeds uit en lijkt regelrecht op de dubbel af te stevenen. De geboeders Viet laten het deze ronde behoorlijk afweten, voor hun is de hoofdprijs dan ook niet meer te halen. Ook deze ronde weet het laag geklasseerde Seppi's Surprise ons te verbazen door twee punten te pakken. In de staart van de divisie blijft de strijd spannend, omdat 52 Girls niet verder dan een gelijk spel kwam tegen hekkensluiter 52 Wonderen.

beurt VIII, match 15

BURDIES CLEANING TOOLS - KV HETEREN 1-1
goals: Wap/Erik.
geel: Wap,Stofzuiger,Ladder/-.
rood: Borstel/-.

HET BOSCH - RAFLE 0-1
goals: -/Siegfried.
geel: -/Haroon,Bjorn,Ricardo.

52 GIRLS - ROMMELDAMSE FC 1-2
goals: Pico/Walrus,Snuf.

GEBITSSANERING - 52 WONDEREN 9-0
goals: Niehe(4),Wortelkanaal(2),Zenuw(2),Carpulespuit/-.

SEPPI'S SURPRISE - DROP BOYS 3-2
goals: Collectivist,Fatalist,Hedonist/Dropkop,Katjes.
geel: -/Muntdrop,Kruisdrop,Briquet.
rood: -/Dropkop.
bles: Atheïst/-.

Beurt VIII, match 16

52 WONDEREN - 52 GIRLS 2-2
goals: Banken(2)/Izobus(2).

DROP BOYS - BURDIES CLEANING TOOLS 2-0
goals: Boerderij,Kruisdrop/-.

ROMMELDAM FC - SEPPI'S SURPRISE 2-0
goals: Dorknoper,Joost/-.

KV HETEREN - HET BOSCH 2-2
goals: Wiebre,Theo/Vogelkers,Eikel.

RAFLE - GEBITSSANERING 2-2
goals: Sigmund,Bjorn/Carpulespuit,Zenuw.
geel: Pablo/-.

Divisie 3A

		W	D	L		VP	DP	Gpp	Geld	naam
1. Gebitssanering	16	12	1	3	25 (59-22)	4,5	-	-	1535	Leung
2. KV Heteren	16	9	4	3	22 (41-18)	3	40	13	1370	-----
3. Het Bosch	16	8	5	3	21 (38-18)	2,5	66	1	580	M. Viet
4. Rommeldam	16	8	1	7	17 (45-41)	4	34	21	1760	F. de Groot
5. Burdies CT	16	7	3	6	17 (22-18)	2,5	132	-	400	B. Viet
6. RAFLE	16	7	3	6	17 (26-26)	3,5	150	5	752	Shah
7. Dropboys	16	5	3	8	13 (33-41)	3,5	126	1	960	Brouwer
8. Seppi's Surprise	16	3	5	8	11 (11-28)	3,5	44	5	1220	Meijer
9. 52 Girls	16	3	3	10	9 (23-54)	2,5	-	22	1145	Wijngaarden
10. De 52 Wonderen	16	2	4	9	8 (13-47)	3	84	-	700	-----

DIVISIE 3 B

Ook hier is het zo goed als beslist. Baranka heeft genoeg aan een gelijk spel, mits het omhoog stormende Stars United tenminste geen monsterscore weet te behalen. Ook FC Kail, Effect '89 en de General weten deze sessie te imponeren. Dat kan je niet zeggen van Jetzt Zaubern Sie en Nizhne Kolymsk, een schamel puntje uit twee wedstrijden is natuurlijk niet wat we gewend zijn van deze ervaren managers. Peanuts blijft hekkesluiter door twee keer te verliezen.

beurt VIII, match 15

GENERAL FELDMARCHALL - JETZT ZAUBERN SIE 5-2
goals: Rommel,Dietrich,Hoth,Manstein(2)/Niemand,Bananenflanke.
geel: -/Libero,Einsatzfreudig,Gewaltschuss,Schade Lothar!,Riesentalent,Thurn und Taxis

BARANKA ARUBAS - FC IK 3-0
goals: Mistery,Arikok,Testarossa/-.

PEANUTS - FC KAIL 2-3
goals: Woodstock,Snoopy/Catchchapel,Large,Vesta
geel: Sunny/-.
rood: Linus,Woodstock/-.

FC TOBEME - EFFECT '89 5-9
goals: Pablo(2),de Wit,John,Xander/BAM(2),Bugatti(2),Dobbeljoe(2), HSS(3).

STARS UNITED - DYNAMO NIZHNE KOLYMSK 3-1
goals: de Gijp(3p)/Gr''cjarov.
geel: Slager,Marathonna/Ostrovski,Ishi-no-shita,Gr''cjarov.
rood: Vaantje/Dzindzhihasvili,Przylbylski.
bles: Achterinthol/-.

beurt VIII, match 16

EFFECT '89 - PEANUTS 5-1
goals: DSM,Dobbeljoe(2),Nedlloyd(2)/Sally.

DYNAMO NIZHNE KOLYMSK - GENERAL FELDMARCHALL 3-3
goals: Ivanchuk(2),Coriol/Manstein,Jodl,Dietrich.
rood: Gr,,cjarov/-.

FC KAIL - STARS UNITED 1-1
goals: Vesta/Gulliman.
geel: -/Koetje, de Gijp.
rood: -/Achterinthol.
bles: Pat End/-.

JETZT ZAUBERN SIE - BARANKA ARUBAS 1-1
goals: Gewaltschuss/Urataka.
geel: Einsatzfreudig/-.

FC IK - FC TOBEME 6-0
goals: Erno7(3),Erno11(2),Erno1+1/-.

Divisie 3B		W	D	L		VP	dp	gpp	geld	naam
1. Baranka Arubas	16	10	4	2	24 (57-14)	4	96	4	1260	Vogelzang
2. Stars United	16	10	1	5	21 (41-26)	3,5	202	-	580	Ipema
3. FC Ik	16	9	2	5	20 (44-33)	3	32	-	1590	Eekelschot
4. FC Kail	16	9	1	6	19 (45-34)	3,5	50	-	779	G. de Groot
5. Jetzt Zaubern Sie	16	6	4	6	16 (40-29)	3	162	-	384	J. de Groot
6. Nizhne Kolymsk	16	6	4	6	16 (36-42)	3	152	-	600	Moene
7. Effect '89	16	5	3	8	13 (44-49)	4,5	24	3	1200	van Alphen
8. FC Tobeme	16	6	0	10	12 (42-53)	2	220	5	1250	de Wit
9. General Feldm.	16	4	3	9	11 (37-60)	3,5	74	6	1420	Dekker
10. Peanuts	16	3	2	11	8 (24-64)	2	100	13	560	van de Meij

BRUTOBOKAAL

De Buffalos hadden een makkie, want de tegen stander was er niet helemaal bij met het hoofd. Nee, dan was de wedstrijd tussen de Barankas en Gebitssanering heel wat indrukwekkender. De Barankas speelden zeer geslepen en lieten Gebitssanering, die zoals beloofd er flink de beuk in gooide, eerst eens uitrazen. Het beoogde resultaat werd behaald, een replay. Nu was het de beurt aan de Barankas om er eens flink tegen aan te gaan, maar ondanks dat men zich een veld overwicht wist te verschaffen ging Gebitssanering met de overwinning aan de haal.

FC TOBEME - FLYING BUFFALOS 2-6
rood: -/Baal,Wodan.

VV GEBITSSANERING - BARANKA ARUBAS 0-0
geel: Prothese,1829,Choragus,Carpulespuit,Xouthos/-.
rood: Niehe/-.

BARANKA ARUBAS - VV GEBITSSANERING 1-3
geel: Ajo,Janchi/-.
rood: Cora/-.

FINALE

Een makkie voor de Buffalos, koploper van de eerste divisie, of zal Gebitssanering toch voor een verrassing zorgen?

De wedstrijd vindt op neutraal terrein plaats, dus ***ZONDER THUISVOORDEEL!!!!!!***
Bij een gelijkspel krijgen we een replay, daarna gaan we over op penalties.

VV GEBITSSANERING - FLYING BUUFALOS

TOPSCORERS

I	Oranje(VV de Verfdoos)	16
	Heminet(Begrippen)	16
	Gerardinho(Pims Toupetje)	15
II.	Monroe(Ben's Ladies)	17
IIIA	Zenuw(Gebitssanering)	20
IIIB	Jucuri(Baranka Arubas)	12
	Vesta(FC Kail)	12

SHORSINGEN EN BLESSURES

Sweet Feet	Grootgrut,Fa Soft(2),Zwitsal.
Go Ahead	Geta,Koopje,Nadare.
British Prime	Griffith.
Nice Names	D'Cardelinio(2),Edelsbrunner,Bill,Vasquez.
VV de Verfdoos	Stilleven.
Spel Verenigd	Dippy.
Buffalos	*Baal,Wodan.*
Jonge Helden	Leprachaun
Ion Cum Suis	Baculum,Zwarte Weduwe,Cives.
SV Homerus	Hector
Airraiders	Galaxy.
Royal CCC	Holleman.
KV Winterslag	Aschbeeck.
RC Automobiles	Brederode(2),Grenville.
Ben's Ladies	Mata Hari(2),Madonna,Divine,Linda de Snol.
RAFLE	Ricardo(2),Haroon.
FC Dropboys	Dropkop(2),Kruisdrop(2).
Gebitssanering	Niehe.
Burdies CT	Borstel(2).
Seppi's Surprise	Atheist.
Baranka Arubas	Cora(2).
Peanuts	Linus,Woodstock(2).
Stars United	Achterinthol,Slager,Vaantje.
FC Kail	Pat End.
Jetzt Saubern Sie	Einsatzfreudig(2),Libero,Gewaltschuss.
Nizhne Kolymsk	Ishi-no-shita,Dzindzhihasvili(2),Przylbylski, Gr''ncjarov.

HET VOLGENDE SEIZOEN

Na de volgende Brutus is dit seizoen afgelopen. Peter Mulder en Gerrit-Jan Hondelink hebben het spel tot nu toe geleid. Doordat Gerrit-Jan weinig vrije tijd heeft en doordat Gouda niet naast Groningen ligt, liet de Brutus steeds lang op zich wachten.

Vandaar dat de volgende seizoenen door Peter en mij (Nico Viet) geleid gaan worden. Voor de teams verandert dat niets; er wordt gewoon ge-aged. Maar er zijn managers die hebben aangegeven dat ze aan het eind van dit seizoen zullen stoppen. Daarom willen we het aantal divisies terugbrengen van 4 naar 3 of 2, met 10 à 12 teams per divisie. Om de precieze aantallen vast te stellen, moeten we weten wie er stopt en wie er allemaal doorgaan. Niemand zal echter gedwongen worden te stoppen.

De promotie-/degradatieregling van het lopende seizoen wordt gehandhaafd. Stel dat er aan het eind van het seizoen 10 managers stoppen en 30 doorgaan. Eerst bepalen we dan de oorspronkelijke 4 divisies na promotie en degradatie. Vervolgens strepen we de tien stoppende teams weg. Van de overige dertig vormen de hoogste tien op de lijst de eerste divisie, de volgende tien de tweede divisie, en de laatste tien de derde divisie.

Een mooie eigenschap van United is, dat je alleen je opstellingen moet insturen zonder verder tijd te hoeven steken in onderhandelingen, in tegenstelling tot diplomacy. Om dit zo te houden, kunnen er in het vervolg geen spelers van het ene naar het andere team verkocht worden. Wel kan je die speler op de nieuwe openbare onderlinge transfermarkt aanbieden. Net als bij de gewone GM-markt mag iedereen op die speler bieden. De hoogste bieder krijgt hem dan. Je moet wel meer dan de buitenlandwaarde bieden. Wordt er niet op de speler geboden, dan wordt hij automatisch aan het buitenland verkocht.

Vanzelfsprekend moet mijn eigen team (Sweet Feet, de rijkste club van allemaal!) in ieder geval stoppen. En we moeten natuur-

lijk weten wie er nog meer ophoudt. Wil iedereen op zijn volgende opstellingsformulier vermelden wat hij van plan is? Aan de ene kant is het jammer dat er minder teams zullen overblijven, aan de andere kant wordt de uitwerking voor de spelleiders een kleinere klus.

In de volgende Brutus zal bekend worden gemaakt wat deze inventarisatie heeft opgeleverd.

NV

Het Grote Truckerspel

Als Jumbo de uitgever van het spel "Auf Achse" geweest was had het vast en zeker de zelfde naam gehad als dit stukje. Gelukkig heet de uitgever FX Schmid. Daar staat echter weer tegenover dat FX Schmid helemaal niets van vormgeving kan. De voorkant van de doos is nog net om aan te zien maar zodra die doos opengaat weet je het al : dit spel moet je niet kopen! En dat is jammer, want "Auf Achse" is zonder twijfel een bijzonder aardig spel.
Het begon allemaal in (waar anders?) Essen. Bij mijn eerste bezoek aan de Spiel-beurs was me opgevallen dat sommige spellen tweedehands erg goedkoop waren. Met name spellen die ooit een grote oplage hadden gehaald. Zoals bijvoorbeeld de spellen die ooit tot "Spiel des Jahres" waren uitgeroepen. En omdat dat meestal spellen zijn de boven het gemiddelde aanbod uitsteken nam ik me voor om een verzamelingetje aan te leggen : ik zou alle "Spiel des Jahres" gaan kopen.
Nadat ik hiermee een voorzichtig begin had gemaakt kwam ik "Auf Achse" tegen. Wat een teleurstelling! Hoewel ik het spel nog nooit gezien had had ik op grond van de naam al een voorzichtige indruk gevormd. Een spel dat "Auf Achse" zal wel over transport gaan en om één of andere reden sprak me dat wel aan. Dat ging prompt over toen ik de doos opendeed. Het speelbord toont het wegennet van Noord-West Europa, uitgevoerd in lichtblauw, vaalgrijs en fel oranje. Erg lelijk. De speelstukken zijn plastic vrachtwagentjes. Bijna even breed als lang, zelfs als vijfjarig kind zou ik al protesteren tegen de vorm. Materiaal en kleur konden m'n goedkeuring al evenmin wegdragen. Ik heb de doos weer haastig dichtgedaan en heb m'n "Spiel des Jahres" voornemen meteen opzij gezet.
Daarmee zou ik dit stukje eigenlijk kunnen afsluiten, ware het niet dat bij mijn tweede bezoek aan Essen er onverwacht een tweede hoofdstuk aan het verhaal werd toegevoegd. Om het simpel te vertellen : ik won een prijs en bleek te mogen kiezen uit een spel "Auf Achse" of iets anders wat ik niet hebben wou. Fijne prijs, dacht ik nog en ik raapte de doos met de vrachtwagens op de voorkant al op. En ja, als je zo'n spel dan eenmaal thuis hebt staan moet het natuurlijk minstens één keer gespeeld worden. Wat een leuke verrassing! Vlot, simpel (maar zeker niet dom), spannend en met veel spelerinteractie, wat wil je nog meer. Zeker toen ik er na een aantal malen in slaagde om het 'n keer te winnen wist ik zeker dat "Auf Achse" zich voorlopig een plaats in m'n persoonlijke Top Tien heeft verworven.

Het spel

"Auf Achse, das Spiel um Brummis, Frachten und Moneten". In dit spel gaat het om vrachtauto's, vrachtjes en centen. Het is de bedoeling zoveel mogelijk geld te verdienen door met je wagen lading, bestaande uit "gefrorenen Schweinehälften", tegen zo gunstig mogelijk tarief rond te rijden. De snelheid van je vrachtwagen wordt bepaald door de dobbelsteen en eventueel door files en werk-in-uitvoering. De routes die je rijdt bepaal je goeddeels zelf. Kanskaarten kunnen onderweg voor extra vertier zorgen, bijvoorbeeld als je een prijs wint voor de fraaie beschildering van je wagen. Er zijn prima mogelijkheden om elkaar dwars te zitten en omdat een beurtje meer of minder in dit spel een grote invloed kan hebben is het einde vaak reuze spannend. Klinkt goed, hé.

De opdrachten

E... centrale plaats in het spel nemen de Transport-opdrachten in. Afhankelijk van het aantal spelers worden er een aantal klaargelegd. Daarnaast krijgt elke speler er drie. Zo'n opdracht bestaat uit een startplaats (bv. Saarbrücken), een bestemming (bv. Innsbruck), een aantal goederen en een geldbedrag. Een kaart ligt gesloten voor je totdat je op de startplaats komt en besluit in te laden. Dan krijg je het aantal goederen en wordt de kaart opengedraaid, zodat iedereen kan zien waar je zo meteen heen wilt. Het is toegestaan om meerdere opdrachten tegelijk uit te voeren maar daarbij is het natuurlijk wel verplicht om voldoende laadcapaciteit te hebben. Immers, de lading van alle opengedraaide opdrachten moet aan boord zijn. Kom je op een bestemming aan dan laad je de goederen uit en incasseer je het bijbehorende bedrag.
Er komen steeds nieuwe opdrachten in het spel. In het begin heeft iedere ondernemer er drie en ligt er een stapel klaar. Van die stapel zijn er steeds vier open gedraaid. Telkens als een speler aan het einde van z'n beurt in een stad staat mag-ie één van die vier kaarten in het spel brengen, zolang als er nog opdrachten zijn. Is de stapel op dan loopt het spel ten einde. Nieuwe opdrachten worden geveild. Op elke opdracht staat een bedrag. Bijvoorbeeld 3200,-. Dat krijg je na uitvoering. Er staan ook vijf boden op de opdracht, genummerd één tot vijf. Als er een nieuwe opdracht in het spel komt mag elke speler bieden. Je biedt door een nummer van één tot vijf te noemen. Het spreekt natuurlijk voor zich dat, als er eenmaal drie is geboden, het weinig zin heeft om daarna nog eens met twee aan te komen. Hoogste bod wint. Het aardige is dat de speler die de veiling heeft veroorzaakt altijd mag volstaan met een bod, gelijk aan het hoogste bod. Hij wint dan toch. De speler die een veiling begint is dus erg in het voordeel.
Het spel is ten einde als alle opdrachten geveild zijn er en één speler is die **al** z'n opdrachten heeft vervuld. Dat kan aanleiding zijn tot erg aardig gemanoevreer. Stel, Rob is aan z'n laatste opdracht bezig en Jan heeft er nog drie. Er liggen nog twee opdrachten open, die nog geveild moeten worden. Rob wil het spel wel beëindigen voordat Jan z'n drie opdrachten binnenhaalt. Hij brengt dus zo snel mogelijk nieuwe opdrachten in het spel. Jan gaat er niet op bieden. Als hij biedt dan krijgtie ze meteen en is direct daarop het spel afgelopen. Dat is natuurlijk niet winnend. Rob krijgt dus alles wat hij in het spel brengt, en wel voor de minimumprijs, te weten gratis. Fijn voor Rob, maar het geeft Jan de kans om die drie opdrachten af te krijgen. Het wordt dan afwachten wie de snelste routes heeft.

De vrachtauto's

Elke speler krijgt aan het begin een wagen. Zo'n ding heeft een laadvermogen van 6 diepgevroren halve varkens. Vol is vol en als je meer ruimte nodig hebt zul je een aanhanger aan je wagen moeten koppelen. dat kan. Die zijn te koop in twee maten en prijzen. Zoals je wel kunt raden is het niet slim om teveel laadruimte te kopen (dat kost geld) en evenmin om te weinig te kopen (dat kost tijd). Overigens zijn de vrachtwagens uitgerust met uitstekende motoren. Je mag er dan ook zoveel aanhangers achter hangen als je maar wilt. Eén is meestal wel voldoende.
Bewegen gaat via de dobbelsteen. Je gooit en je moet zoveel stappen doen als je ogen gooit. Behalve als je 6 gooit, dan mag je één tot zes stappen rijden. Over het algemeen geldt : hoe hoger hoe beter. Lullig dus als je een 1 gooit. Daar is het volgende op gevonden : als iemand een 1 gooit moet-ie eerst het bord met werk-in-uitvoering verplaatsen. Dat is een stopbord waar **niemand** langs mag. Leuk om anderen mee te

plagen. Pas als er weer een 1 gegooid wordt verhuist dit bord van plaats. Dit kan soms betekenen dat er grote stukken moeten worden omgereden. Er wordt dan luid gemopperd.

De rest

Het bord is een wegenpatroon met daarop 29 steden, van Flensburg in Noord-Duitsland tot Triëste. Rotterdam staat er ook op. Tussen die steden ligt asfalt. Op sommige van die stukken asfalt gebeuren dingen, dat lees je op de erbij horende kanskaarten. De leukste daarvan is de "Inspectie". Als je die kaart trekt moet je in de loop van het spel een keertje stoppen in München. Als je dat braaf doet mag je de kaart aan je linkerbuurman geven. Wie aan het einde van het spel de kaart in handen heeft moet 1000 boete betalen.

Conclusie

Ik heb "Auf Achse" gewonnen en weet dus niet hoe duur het is. Voor zover ik weet is het ook alleen maar in Duitsland verkrijgbaar. Nou zal ik niet beweren dat je meteen naar Duitsland moet afreizen om dit spel te kopen, wat het ook kost. Maar ik kan het wél aanraden. De spelduur is afhankelijk van het aantal deelnemers maar met vier man duurt het hooguit zo'n anderhalf uur. Met name de eindfase van het spel is altijd spannend en het zal niet zelden voorkomen dat alle spelers nog hoop op de overwinning hebben.
In oktober, wanneer ik weer naar Essen ga, zal ik wel krap bij kas zitten. Evenzogoed heb ik me voorgenomen om, als ik er ergens eentje goedkoop op de kop kan tikken, zeker één of meer "Spiel des Jahres" te kopen. Lelijk of niet.

Paul

Mijn liefje in Sjanghai.

Als je ooit ergens het spel Sjanghai Trader ziet en je vindt hetzelfde soort spelletjes leuk als ik, dan kan je dit spel met je ogen dicht kopen. Het spel krijgt bij deze het Brutus kwaliteitswaarmerk. Ik kan niet garanderen dat het spel na 30 keer spelen nog even leuk is als de eerste keren, maar die eerste keren zijn de moeite waard.

Het spel speelt zich af tijdens de laatste tien jaren voor de communistische revolutie in China. Je wint het spel door met het meeste geld op een buitenlandse bankrekening Sjanghai te ontvluchten, voordat de communisten Sjanghai innemen. Kom je er niet op tijd uit, dan heb je dus HELEMAAL NIETS aan geld op de bank.

Ontvluchten is niet makkelijk. Allereerst is een paspoort loeiend duur en ten tweede moet je geld genoeg hebben om je zodanig tegen de door de anderen ingehuurde moordenaars te beschermen middels het inhuren van een legertje bodyguards, om alleen nog maar een kans te maken te ontsnappen. Hoe meer geld, hoe meer bodyguards, hoe meer kans om te ontsnappen, maar ook hoe minder geld op de buitenlandse bankrekening.

Een ontsnappingspoging begint met het halen van een paspoort. Heb je eenmaal een paspoort dan is het linea recta naar het vliegveld en ontsnappen geblazen. Je kunt dan niets anders meer doen. Eenmaal op het vliegveld ben je een schietschijf voor eventuele moordenaars. Als je geraakt wordt lig je natuurlijk uit het spel.



Iedere speler, die ontsnapt is, doet niet meer mee aan het spel. Dus geen geld verdienen, geen moordenaars op anderen afsturen, helemaal niets. Te vroeg ontsnappen is dus niet alleen helemaal niet leuk, het is ook niet goed. Ten eerste ben je het doelwit van de moordenaars van alle anderen, ten tweede maak je het de achterblijvers gemakkelijker, waarvan er zeker nog 1 met meer geld dan jijzelf zal ontsnappen. Als iedereen gaat voor de winst dan zal het vrijwel altijd uitdraaien op een enorme wild-west climax op het vliegveld van Sjanghai. De winnaar zal vanuit het laatste vliegtuig uit Sjanghai de communisten nog het vliegveld op zien rennen om die pathetische achterblijvers, al dan niet nog in leven, in te rekenen.

Het bovenstaande is het geraamte van het spel en op zich al lollig. Maar de meeste pret zit hem in het geld verdienen (hoor ik daar twee broertjes M. afkomstig uit de provincie G. mompelen

"uiteraard!!"?).
Het reguliere verdienen doe je met handelen. Daartoe bouw je zogenaamde handelspyramides op. Een gemiddelde handelspyramide bestaat uit een fabriek met twee handelsposten ergens in de stad, maar ook een handelspost alleen is een pyramide, alleen levert die kleine pyramide een vijfde of soms zelfs een tiende van een complete pyramide op. Een complete pyramide levert namelijk tweemaal zoveel op als hij "serviced" (bevoorraad) is door een bevoorradingsschip. Zo'n bevoorradingsschip komt 1 keer per jaar langs elke fabriek, mits een andere speler dat niet beinvloedt. Een fabriek zonder handelsposten is niets waard.

Bij het niet-reguliere geldverdienen wordt het leuk. Namelijk als je alle handelsposten in een bepaalde wijk bezit, dan kun je de speciale eigenschap die bij zo'n wijk (in het spel heet dit "racket") hoort krijgen. Zo is daar bijvoorbeeld het Lido. De eigenaar van het Lido mag het gerucht de wereld in helpen, dat een nader te bepalen medespeler iets heeft met de Courtisane van

PENISNIJD

het Lido. Is nu die speler als eerste bij de plaatselijke Sjanghai Daily dan kan hij uitleggen dat het allemaal niet zo'n vaart loopt en kost het hem alleen maar wat tijd. Is de courtisane er het eerst dan komt het op de voorpagina en is er hel en verdoemenis (geld etc.) voor de betrapte zondaar. Verder



organiseert het Lido ieder voorjaar een prachtig gala, dat voor sommigen uitloopt op een relletje, wat alleen gesust kan worden met een mooi rond bedrag. Voor de eigenaar, dat spreekt.
Dan is er de wijk die het eigendom van de politie oplevert. De agenten worden uitgezonden naar verschillende wijken en kosten de eigenaren ter plekke een mooie smak duiten. Natuurlijk kunnen die agenten omgekocht worden om ergens anders te gaan patrouilleren. De enige bescherming tegen de politie zijn monnikken, die echter

zelf ongeveer net zoveel aan chantage kosten als het kostte om de politie af te kopen. Ook monnikken zijn omkoopbaar.
Dan is er de Tempel van Bhudda. Deze tempel is het toevluchtsoord van alle bandieten, die de spelers op elkaar af kunnen sturen. Natuurlijk smeert de tempel een bepaald percentage van de buit bij wijze van boetedoening op. Kan erg lucratief zijn.

En zo zijn er ongeveer 15 rackets. En allemaal zijn ze erg fijn. Wat dacht je bijvoorbeeld van de paarderennen. Per jaar voor iedereen een keer verplicht wedden. De eigenaar kan de winst opstrijken, maar kan ook zelf meedoen onder uiteraard erg goede condities. Of wat dacht je van de Shipyards, die mogen bepalen welke fabrieken wel en niet serviced worden. Of de transport company die telkens wat opstrijkt als een speler zich van de ene kant van de stad naar de andere begeeft. Eigenlijk wil je ze allemaal.

Iemand raakt een racket pas weer kwijt als hij/zij alle handelsposten in dat district kwijtraakt. Je kunt iemand iets afnemen door er tegen betaling moordenaars en ander tuig op af te sturen. Wanneer de spelers iemand eensgezind te pakken nemen, dan valt er weinig aan te houden.

Het geld minus het geld dat je nog nodig hebt voor de lopende zaken dat je aldoende verzamelt, is via de bank naar het buitenland te transporteren. Echter die bank is wat moeilijk bereikbaar. Er is echter een racket (zeer goed bereikbaar), die het ook voor je kan doen, maar dan strijkt de eigenaar wel een percentage van de winst op en die weet dan natuurlijk meteen hoeveel jij getransporteerd hebt. Iemand die net geld getransporteerd heeft is een leuk doelwit voor plagerijtjes. Als diegene niet genoeg geld in de hand heeft gehouden, dan kan het al snel uitdraaien op een snelle run naar de bank voor een terugstorting of zelfs een compleet fiasco.

Alles met elkaar vind ik Sjanghai Trader een briljant spel. Het verschil tussen winst en verlies is natuurlijk niet te versmaden, maar het echte plezier zit hem in het spelen zelf. Het lijkt in de verte een beetje op Junta, maar het heeft een aantal enorme voordelen. Het is voor minder (4,5,6) personen. Iedereen heeft een veel grotere invloed op het spelgebeuren. Alle onderdelen van het spel zijn leuk en het is wat sneller afgelopen.

In het spel dat ik met John Zonneveld, Han Heidema en Hilde speelde, ging het heel goed met mijzelf, althans dat dacht ik. De eerste voorsprong raakte ik door vereende krachten van de anderen weliswaar weer kwijt, maar ik had me hiertegen voldoende ingedekt om de genadestoot te voorkomen. Ondertussen ging het met Han helemaal niet goed. Zijn erotische avonturen met bijkans alle hoertjes van Sjanghai, brachten allerlei financiele en fysieke

problemen met zich mee. Zeker nadat hij zich erg impopulair had gemaakt met het beheer van de plaatselijke kloosterorde werd zijn handelsimperium dusdanig gedecimeerd, dat hij het bedrag benodigd voor zijn ontsnaping uit Sjanghai van zijn buitenlandse bankrekening haalde en zijn ontsnapping startte.

John nam risico, verloor een beetje, nam grotere risico's om het verlies goed te maken, verloor nog meer en raakte in een vicieuze cirkel. Het was duidelijk dat hij zolang mogelijk in Sjanghai zou blijven om nog wat te verdienen en dan een alles of niets poging zou wagen om te ontsnappen. Bleef over de vraag of ik voor of na Hilde zou gaan ontsnappen. Qua geld deden we niet veel voor elkaar onder. Ik had minder geduld dan Hilde.

Han en ik hadden geen geluk bij onze eerste pogingen om te ontsnappen en al snel stonden we met z'n vieren op het vliegveld met ons paspoort in de ene en een stengun in de andere hand. Pas



toen de communisten de rand van het vliegveld opstormden wist Hilde te ontsnappen. Vervolgens mislukte Johns laatste poging, maar wist wel mij van de vliegtuigtrap te schieten. Daarna bleek ook voor Han zijn verdere toekomst in Sjanghai te liggen. Hilde won en had bovendien het meeste geld op zak, doordat ze nog vrij lang in Sjanghai bleef.

Gerrit-Jan.



VOORRONDEVERSLAG

Op 5 mei is de eerste voorronde voor het nederlands kampioenschap diplomacy gespeeld. Voorheen waren er altijd twee voorrondes van twee dagen, maar dit jaar zijn er vier ééndaagse voorrondes. Van de winnaars daarvan kwalificeren de beste drie zich voor de finale. Van de rest plaatsen zich de drie met de beste gemiddelde score.

Er deden veertien mensen mee. Ik kwam in Frankrijk terecht met Gerrit-Jan in Engeland. Hij mocht na tweeënhalf jaar weer eens meedoen. Wij tweeën verwachtten dat Rusland (Paul Stouthard) en Turkije (John Zonneveld) weinig moeite zouden hebben met Oostenrijk (André Herkendaal) en Italië (Harmen Bangma). Gerrit-Jan en ik besloten dat wij dan ook maar snel resultaat moesten behalen. Op zich had ik ook wel met René de Groot (Duitsland) in zee gewild, maar ik vermeedde dat hij minder lang te vertrouwen was dan Gerrit-Jan.

Het enige opvallende aan het eerste jaar was, dat een italiaans leger zonder steun München inglipte. Dat maakte het makkelijker voor Gerrit-Jan en mij om Duitsland op te rollen.

Gerrit-Jan ondervond in Scandinavië veel tegenstand van Paul die het hele spel F Swe, A Fin en A StP had staan. René kon niet de energie opbrengen om zijn Duitse Rijk te verdedigen. In het italiaanse leger in München troffen wij een taaiere tegenstander. Die is uiteindelijk in Berlijn beland.

Maar Harmen moest wel toezien hoe hij Tunis aan mij verloor, nadat mijn twee vloten drie jaar lang niet hadden bewogen. Harmen bleek de concentratie niet vijf jaar vast te kunnen houden, want door zijn geklungel veroverde ik ook nog Rome en Napels, terwijl hij daarvoor heel gedegen speelde.

De vrees dat Paul en John wel even over de Balkan zouden walsen bleek ongegrond; zij konden het niet eens worden en troffen in Harmen en André twee sterke tegenstanders. John reageerde zijn frustratie af door in het laatste seizoen Paul naar Servië te steunen. Maar het was wel fijn om Paul zo blij te zien met zijn zevende sc. Apetrots kwam hij dan ook Gerrit-Jan vertellen dat hij er nu eentje meer had. Een kinderhand is gauw gevuld.

Doordat Gerrit-Jan Holland niet afdoende kon verdedigen, kwam dat nog toe aan zijn compagnon. Zo won ik het spel met 11 sc's.

Spel 1:

		0	1	2	3	4	5	6	7	CP
AUS	André Herkendaal	3	5	4	3	3	4	4	3	9
ENG	Gerrit-Jan Hondelink	3	5	6	5	6	7	6	6	13
FRA	Nico Viet	3	5	5	6	6	8	10	11	25
GER	René de Groot	3	4	3	3	1	0	0	0	0
ITA	Harmen Bangma	3	5	5	7	6	5	3	2	6
RUS	Paul Stouthard	4	6	6	6	7	6	6	7	14
TUR	John Zonneveld	3	4	5	4	5	4	5	5	12

Spel 2:

		0	1	2	3	4	5	6	7	CP
AUS	Ap de Ree	3	4	2	2	0	0	0	0	0
ENG	Paul Deege	3	5	4	3	2	1	1	0	0
FRA	Willem van Tilburg	3	5	6	6	6	6	6	7	14
GER	Ronald Hoekstra	3	5	5	6	6	8	9	11	21
ITA	Kay Cesar	3	5	6	4	4	3	3	2	6
RUS	Bert Herkendaal	4	5	6	7	9	9	6	3	9
TUR	Hugo Keizer	3	4	5	6	7	7	9	11	21

Op het andere bord eindigden Ronald Hoekstra en Hugo Keizer ook op 11. Ze waren zo sportief om de overwinning te delen, en zo ontstond deze einduitslag:

1	Nico Viet	25 CP
2	Ronald Hoekstra	21
3	Hugo Keizer	21
4	Paul Stouthard	14
5	Willem van Tilburg	14
6	Gerrit-Jan Hondelink	13
7	John Zonneveld	12
8	Bert Herkendaal	9
9	André Herkendaal	9
10	Harmen Gangma	6
11	Kay Cesar	6
12	Paul Deege	0
13	René de Groot	0
14	Ap de Ree	0

Nico Viet

ON THE BOARDER

bij wijze van Officieel Orgaan van de Spelgroep Diplomacy

Beste mensen,

Op de laatste officiële vergadering van de Spelgroep (dus al het gekonkel in de wandelgangen niet meegerekend) is het voorstel tot vernieuwing van de selectieprocedure voor de Finale om het Nederlands Kampioenschap Diplomacy zoals dat vermeld staat in de laatste "On The Boarder" aangenomen. Dat betekent dat dit jaar niet twee, twee-daagse, Voorronden worden georganiseerd, maar vier enkeldaagse.
De data voor twee van die vier zijn bekend op dit moment, vandaar dat dit floddertje in je bus valt.

De eerste Voorronde van dit jaar wordt gehouden op 5 mei te Amsterdam.

De tweede hadden wij gedacht te houden op 25 mei in Utrecht tijdens de DucoCon. Diplomacy begint daar om 11 uur. Happen en dranken voorradig. Voor Ducosim-leden en kinderen onder de 14 jaar is de ingang gratis. Ben je nog van iets spel-relevants lid dan kun je f2,= dokken. Heb je echt helemaal nix, dan kost het je drie gulden florijnen.
Sociëteit "de Vereniging", Mariaplaats 14, is Oveeënd prima bereikbaar:
Je kan bijvoorbeeld een trein nemen naar Utrecht-CS en daar uitstappen. Dan zou je Hoog Catherijne in kunnen lopen, bijvoorbeeld richting Godebaldkwartier. Via de uitgang "Moreelsepark" (daarvoor rechtsaf na de Amro-bank) zou je mogelijk buiten komen. Dan steek je de Catharijnebaan over en, ik zeg maar wat, loop je over het trottoir tot je aan je linkerhand een bordje van de kegelbond ziet. Nou, daar is het dus! Toevallig.
Kom je met de auto, zet je beest dan effe bij het gebouw van de NS of bij de Jaarbeurs, want op het pleintje voor de sociëteit mag niet geparkeerd worden!

Opgeven voor één van deze of beide Voorronden kan gebeuren bij:
Willem Moene, Geldershoofd 724, 1103 BG A'dam, 020-6996287
of bij zijn secondant:
René de Groot, Groen van Prinstererstraat 99B, 3038 RG R'dam, 010-4658103.

Groeter-de-poetjes en tot ziens,

De Spelgroep Dippy

SOPWITH ASHLEY RHODES

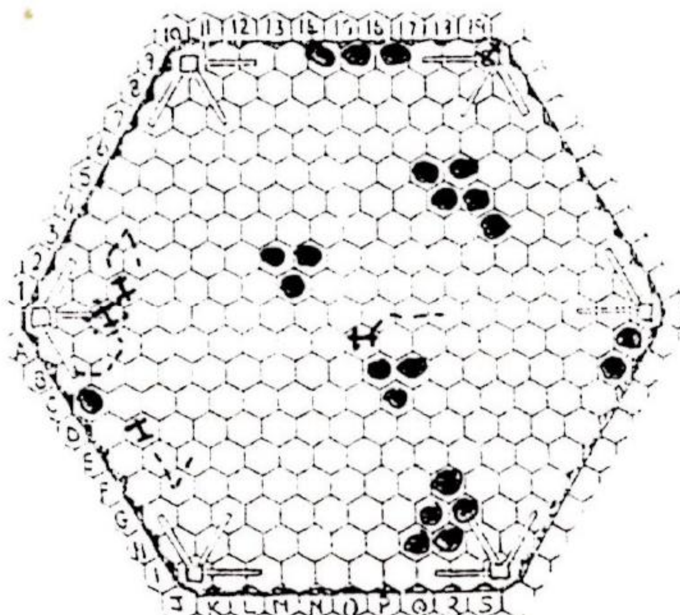
Beurt 15, GM: Peter Mulder

	Move 1	Move 2	Move 3	Hex	Hexfac
Finchhunter (9:38)	LS	R	A	F2	E2
Dols	ammo 2	dam 2			
CTIB (0:5)	L/F-L	L/F-L	L	explodes	
Hondelink					
De Ruyter (0:4)		Remains landed			J19
Kijne	ammo 16	dam 9			
Frozen Tuck (0:13)	A	A	LS	K10	J9
Pater	ammo 14	dam 10			
Woodstock (0:28)	RS	L	L/F-R,A	C4	D4
Stouthard	ammo 8	dam 3			

Press:

Finch-GM:	Ogen dicht, gaspedaal indrukken en vooruit dan maar...
GM-Finch:	Tot zover was het vrij gemakkelijk, nu komt het moeilijkste.
Woodstock-Mama:	Mama, help! Daar komt die lelijke pervert weer aan!
Tuck-Jabberwocky:	Het zal me niets verbazen als je binnen twee beurten weer je hangar in kruipt, zodat je volle luier weer eens verschoont kan worden.
Woodstock-Tuck:	Premature ejaculation pilot.

Deze aflevering is er het een en ander gebeurt; zo nemen we afscheid van Gerrit-Jan en is Paul een Ace geworden. Hij schiet dus nu van 5 hokjes ver.
Peter Dols weet nog door het oog van de naald te kruipen door zich achter een wolk te verschuilen.
Kees houdt zich nog rustig, maar Lex komt al aardig dicht bij de actie.



SPRAKELOOS

Spring'04: Oeps, an Austrian in Paris, Fransen nu in Con, Bud en Tun. Ger raakt de draad kwijt en ordert Franse eenheden.

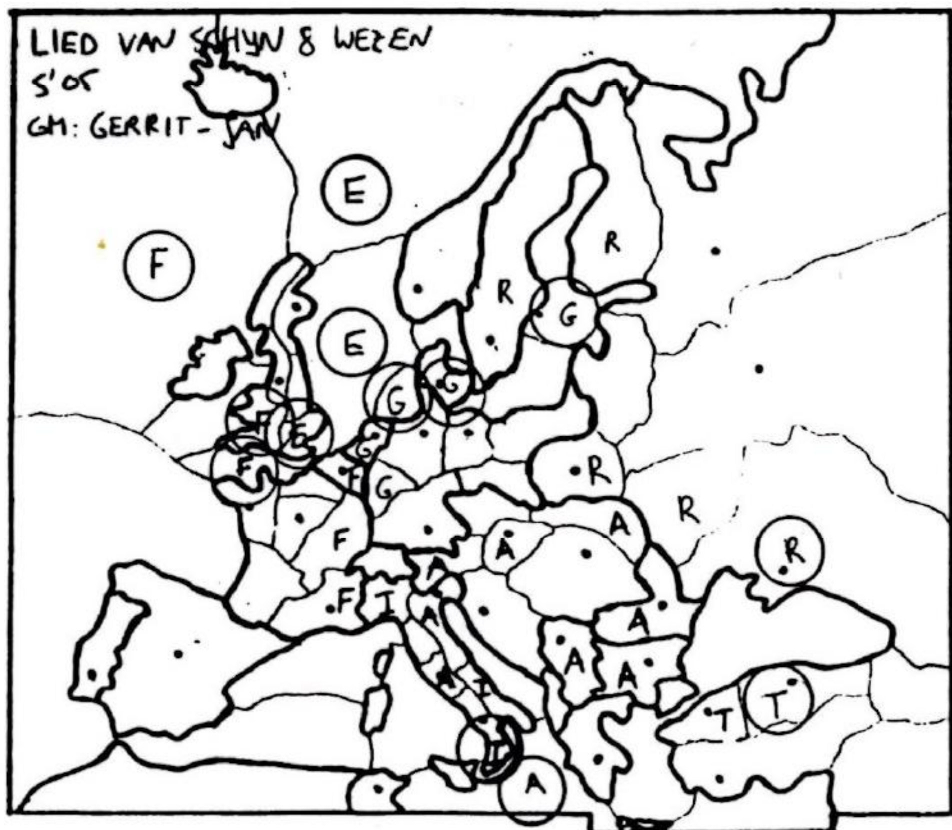
AUS (Michel Vogelpoel) : A Bud-Ser, A Ser-Bul, A Vie-Par, A Bul-Smy, F AEG C A Bul-Smy.
ENG (Anton Konings) : F Yor xxx, F SKA xxx, F Nor xxx, A Liv xxx.
FRA (Willem Mallon) : A Bur xxx, A Tun xxx, A Spa xxx, F Con S (A) A Bul-Smy, A Ber xxx, A Par-Bud.
GER (Auke Stegink) : A Swe-Den, F BAL S A Swe-Den, A Ruh-Mun, A Hol-Kie, A Bel-Bur, F Smy S (T) F BLA-Con (NSU).
ITA (Albrecht Dekker) : A Ven-Tyr, A Rom-Apu, F Nap-Iòn, F Por-MAO.
RUS (Theo Jansma) : A StPet xxx, A Pru-War, F Sev-Rum, F GOB C (E) A Liv-Swe (NSO), A Mos-Seb, A Ank S (T) F BLA-Con(NSO).
TUR (Pjotr Mulder) : F BLA C (R) F Sev-Rum.

Ziedaar, en er was een verbinding tussen BLA en Lpl. Hyperspace, dat spreekt.

Press:

GM-World: Excuses voor het ongemak.
Ita-World: Oke, Jetzt sind wir...
Ita-Kasparov: Schaak!!
Ita-Women: I bringe die flowers voor die lovely laydies.
Aus-Eng: Anton toch!!
Leermeester-Peter: Les 1: Vertrouw altijd je leermeester (in dir geval de heer Vogelpoel), hij heeft het beste met he voor.
Les 2: Vertrouw nooit GJH!
GM-Peter: Uit betrouwbare bron heb ik vernomen, dat deze leergang hopeloos verouderd is.
Aus-Rus: Mag ik Turkije hebben? Dan mag jij je homeland houden (voorlopig dan).
Aus-Ger: Hup Auke, hup Auke!
Aus-GM: Ik kan het dak op.
GM-Aus: Amen.

SPRAKELOOS SPRING '06
GM: GERRIT-JAN



Een lied van schijn en wezen

Spring'05: Italie raakt van de regen in de drup. Oostenrijkse waterval wordt een stortbui.

AUS: A Bul S A Rum xxx. A Bud-Gal. A Ser S A Rum xxx. A Vie S A Bud-Gal. A Tri-Tyr. F Gre-ION. A Rom S A Ven xxx. A Rum S A Bud-Gal. A Ven S A Tri-Tyr.
ENG: NMR II. anarchy. F Lon. F NTH. F NWS.
FRA: A Bel-Pac (IMP). A Par-Bur. F MAO-NAO. F ENC-Wal. F Pic-ENC. A Mar S A Par-Bur.
GER: A Hol-Bel. A Ruh-Bur. F BAL-Den. F Den-HEL. F Swe xxx (retreat GOB).
ITA: A Tyr-Ven (retreat Pie). F ION-Nap. A Apu S F ION-Nap.
RUS: F Sev-Rum. A Ukr S F Sev-Rum. F Gal-Bud (retreat War). A Nor-Swe. A Fin S A Nor-Swe.
TUR: A Con S F Ank. F Ank S A Con.

Drawproposal: 1.AUS. 2.Fra. 3.Ger,Rus. 5.Ita,Tur 7.Eng

Ger-Fra: Laten we de strijdbijl begraven en ons richting AUS begeven.
Fra-Ger: Van mij mag je belgie weer hebben.
Fra-Eng: Jammer dat je niet meer mee wilt doen. Maar zoals je ziet had ik er al op gerekend.
Fra-Eng: Aangezien ik een Engelse NMR verwacht, blijft me niet veel keus. Ik had eigenlijk liever samen iets ondernomen!
Rus-Aus: Hoe zit het met die vrede? En Rum?
Aus-Rus: Roemenie hoort bij het Oostenrijkse rijk. Ik bied je echter graag wat Turkse sc's ter compensatie aan.
Aus-Ita: Trek je er maar niets van aan wat ze allemaal zeggen. Je doet het helemaal niet zo gek.
Aus-GM: Vind je ook niet?
GM-Aus: Wat zei je, spuit 11?
Aus-Fra: Afspraak rond Munchen?
Aus-Tur: Ik steun je de volgende beurt naar Sev, indien je in de BLA staat.
Rus-Tur: Waar blijf je nou? Bezet de Zwarte Zee nu eens.
Rus-Fra: Geef je adres dan nog eens, ik had geen postcode.

Herenleed

Fall'06: Duitsland groeit naar 10, voor Frankrijk wordt het moeilijk, op de Balkan doet de Turk goede zaken, maar is nog niets beslist.

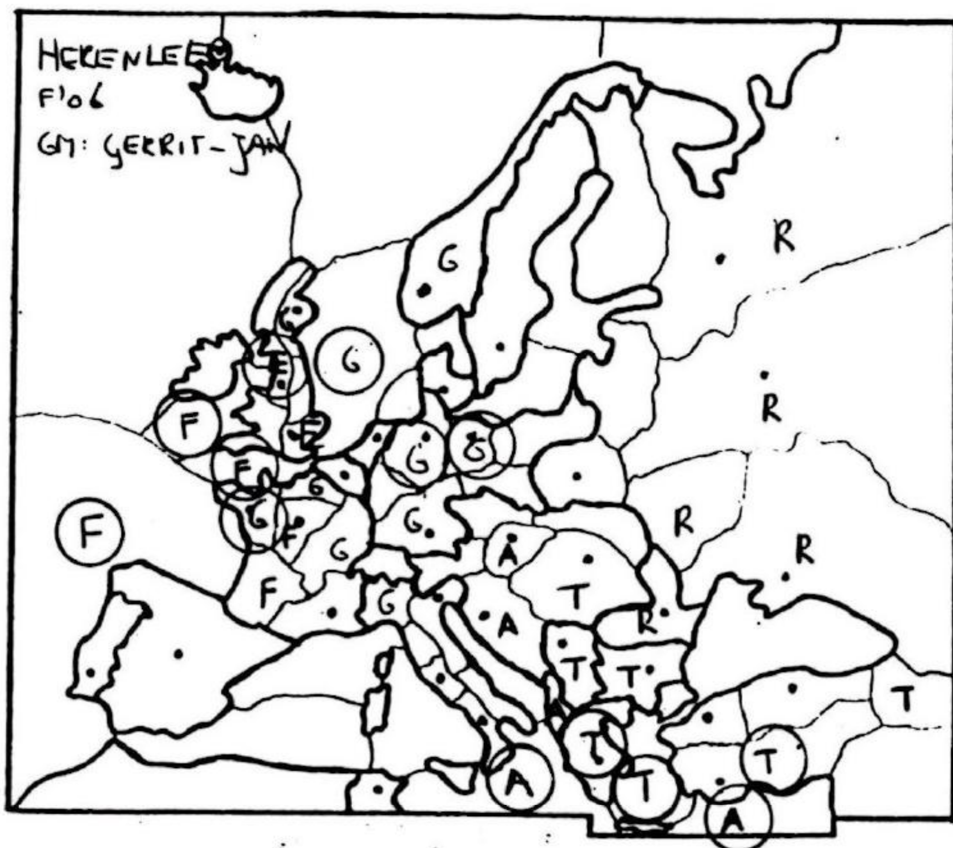
AUS (Rein van der Meij)	: A Vie-Tri, A Tri-Alb, F ION-AEG, F EMS S F ION-AEG, A Bud S A Vie-Tri (retreat Vie).
ENG (Ronald Ernens, Anarchy)	: A Lon xxx, F Edi (disbands), F Lpl xxx.
FRA (Barthold Lichtenbelt)	: A Bur-Par, A Gas S A Bur-Par, F IRS S F MAO-ENC, F MAO-ENC, F WMS-MAO, A Wal S A (E) A Lon xxx.
GER (Albertus Koster)	: A Par S F ENC-Bre(disbands, NRP), A Mun-Bur, A Tyr-Pie, A Pic S F ENC-Bre, F ENC-Bre, A Yor-Edi, F NTH S A Yor-Edi, A Nor xxx.
RUS (Auke Stegink)	: A StPet-Nor, A Sev S A Gal-Rum, A Gal-Rum, A Ukr S A Gal-Rum.
TUR (Rene de Winter)	: A Rum-Bud, F Con-AEG, A Arm-Sev, A Ser S A Rum-Bud, A Bul S A Ser, F Gre S F Con-AEG, F Smy S F Con-AEG.

ADJUSTMENTS:
===========

AUS(6-1 = 5):	Vie, Tri, ITA, -Bud	NC
ENG(3-1 = 2):	Lon, Lpl, -Edi	NC
FRA(6-1 = 5):	Par, Mar, Spa, Por, Tun, -Bre	- A Wal
GER(8 +2=10):	Home, Den, Hol, Bel, Swe, Nor, +Edi, +Bre	+ A Mun + F Kie, + F Ber
RUS(4 +1= 5):	Home, +Rum	+ A Mos
TUR(7-1+1= 7):	Home, Bul, Gre, Ser, +Bud, -Rum	NC

PRESS:

Tur-Fra: "Il faut souffrir pour etre Bonaparte..."
GM-World: Dat kon ook op de verschijningssnelheid van dit partijtje slaan. Bij deze neem ik, Gerrit-Jan, het GM-schap over. Het zal vast sneller gaan.



HAMELEN
SPRING'04
GM: GERRIT-JAN

Hamelen

Spring'06: Daar is weer zo'n Duitser met Drang nachs Osten, maar dat staat in geen verhouding met der Drang nachs Norden van de Oostenrijker. Engeland houdt de kurk op de fles met het Italiaanse spook.

AUS: A Mos-StPet, F ADS-Alb, A Ser-Bud, A Bud-Gal.
ENG: F Nor-BAR, A Swe S F Den xxx, F NTH C A Lon-Nor, F Den xxx, F ENC S F MAO xxx, F MAO xxx, A Lon-Nor.
FRA: Anarchy, A Pic xxx.
GER: F Kie-Hol, F BAL-Den, A Mun-Sil, A Ber-Pru, A Bur-Bel, A Par S (I) A Bre xxx.
ITA: F WMS-MAO, F Spa sc S F WMS-MAO, F ION-ADS, F Nap-ION, A Bre S (G) A Par-Pic (NSO), A Ven S A Tri xxx, A Tri xxx, A Mar xxx.
RUS: Anarchy, A Liv xxx, A War xxx, F Arm xxx.
TUR: A Bul-Ser, A Rum S A Bul-Ser, F Gre S F Smy-AEG, F Smy-AEG, F Con-BLA, A Ank-Arm, F Sev S A Rum.

PRESS:

GM-World: Vanaf nu neem ik, Gerrit-Jan, dit spel over. Hopelijk belooft dat beterschap.
Ger-Eng: Ik heb mijn goede wil laten zien door een leger te bouwen en geen vloot. Als je nu nog sc's van mij aanvalt, zorg ik dat Italie daar het meest van profiteert.
Eng-Ger: Zo kan het ook. Als we blijven kibbelen profiteert Ita of Tur.
Eng-Fra: Sufferd! Je had in een draw kunnen zitten met je vissersbootje in Por. Nu is het doeii!!
Eng-Aus: Het leger komt A Mos ondersteunen tegen een eventuele Turkse aanval.
GM-Eng: Te laat.
Ita-Tur: He wat moet jij met al die bootjes.
Ita-Ger: Waar blijft dat beloofde kapje nu?

BLOOD ROYALE NACHTMERRIE

ANNO DOMINI 1255

Het belangrijkste bericht is de geboorte van Kroonprins IVO op 23 december 1990 (10+,10+,10+)!! Daarom besloot ik Engeland extra tijd te geven om zijn orders in te sturen. Maar ondanks zijn toezegging werd het toch een NMR, die overigens geen gevolgen voor hem had. Vervolgens werd ik verrast door het verschijnen van BRUTUS 61, een hoogwaardig product volgens de redactie, maar kan zo iets wel zonder Sopwith en Blood Royale??

Terwijl dus Engeland van de kantlijn af bleef toekijken, vielen Italie en Germany samen Frankrijk aan. Maar doordat Frankrijk enkele eenheden naar Duitsland stuurde, bereikten de Duitse en Italiaanse legers nergens Frankrijk. De Franse troepen in Loraine werden weggevaagd samen met prins Blake die sneuvelde. De Franse eenheden in Parma verrasten aanvankelijk prins Variant (de pre-battle roll koste hem 6 legers!), maar vervolgens maakte hij er een 'Ishi-No-Shita' van: prins Steven kreeg niet meer de kans te vluchten en werd gevangen. De Franse prins Ray had meer succes: vroeg in de morgen landde hij in sicily om al enkele uren later Apulia te hebben bezet! Doordat de huwelijksvoorwaarden tussen Germany en Italy niets regelden omtrent overdracht van provincies en Italy zonder opzet in Parma halt moest maken, werd Parma weer Italiaans.

Rest mij nog Lex te laten weten dat ik inderdaad 'tante' Tokoa was vergeten in mijn overzicht de vorige keer, maar wie behalve Lex neemt het me kwalijk dat ik zo'n lelijke meid was vergeten?

En tot slot Lex, ook mijn uitwerking de vorige keer was correct: je dook van beter dan 2 op 1 naar 1 op 1, zodat je ergens 'daartussen' besloot te vluchten!

TIP Zorg ervoor dat u redelijk uitgerust en ontspannen bent.

Huwelijk:

Koning Kap trouwt met GretverIII en Mija trouwt met Koning Roedsa. Dit levert beiden 50 crowns op. Voorwaarden:

1. niet aanvalsverdrag Germany-Italy
2. 2 Duitse metal worden direct tegen 2 Italiaanse food geruild.
3. De Duitse gevangenen komen deze beurt vrij (in Sax, gm)
4. Germany valt Cha aan. (Zolang je het nog niet hebt aangevallen Lex, blijf je verplicht het de volgende keer aan te vallen. Omdat echter de Italiaanse formulering van de voorwaarden iets minder 'scherp' was, hoef je dit de volgende beurt(en) niet te doen mits Italy hiertoe steeds zijn toestemming geeft.) Nee Lex, geen discussie mogelijk.
5. Indien Ger Cha verovert, krijgt Ita een kwart van de veroverde buit. (Hoe jullie het daadwerkelijk verdelen moeten jullie zelf maar uitmaken, in principe heeft Italy recht op een kwart van elk item afzonderlijk! Worden jullie het niet eens, dan blijven alle items zolang in Cha! Het is maar dat jullie het nu al weten. Tenzij er natuurlijk toevallig 4 dezelfde items zijn.)

Movement:

Engeland: NMR I!, M Ess-Ken-Cal-Cha, ontvangt S van Fra in Cal (huwelijk), heeft M Cor, F Lan, F Yor, 6F Ess, C Ess, M Ess, A(4) Ess, P Barbaran Ess, A(13) Ken, P Kailadan Ken, A Cal, S Cal, 2M+F+S+5C Ast, P Alegondor Ast, P Arachadan LaM en A(2) Ast. Nieuw: P Karchadsan

Germany: M Bav-Boh-Sax, C Lor-Fra-Sax, A(20) Bav-Fra-Lor, P Dorn en K Kap Sax-Fra-Lor, 4M Sax, 2L Sax, 3F Sax, 2M Sax-Fra-Bav-Lom aan Italy, 2F van Italy Bav-Fra-Sax, P Rod+Pan+Tym Sax xxx

Italy: L Ven-Rom-Tus, C Apu-Tus, F Lom-Tus,2F Tus-Lom-Bav aan Ger, 6C Tus xxx, 3L Tus, V Gol-Tus, A(9) Tus-Lom-Par (allen exit), A(5) Lom-Par (3 exit) nemen Parma in bezit,K Roedsa Lom-Tus, P Variant Tus-Lom-Par,V LaM xxx (geen orders), 2M Lom-Tus

France: V MAO-Gal-MAO-Bor, M Gal-MAO-Bor-Aqu, C And-Gra-LaM-Ara-Dau, A Gra xxx, A Gra-Ara (niet mogelijk),M+C+S LaM-Ara-Dau-Bur-Cha,K Jeff+A(2) LaM-Ara-Dau-Bur,V+P Ray+A(3) Gol-Sic-Apu, A Gol-Sic, P Steven Lig-Par (gevangen door Italy), A(9) Lig-Par (allen exit), P Blake Cha-Bur-Lor (killed in action), A(3) Bur-Lor (allen exit),F Aqu-Anj-Cha, C Bor-Aqu-Anj-Cha, S Cha-Cal aan Eng,2S+2F+2C Cha xxx, S Dau xxx, P Bobby Dau-Ang-Dau,nieuw P JR Cha en ivm diens dood later Gerrit-Jan

Spain: Heeft K Cha (gevangen), V+C MAO xxx, 3V Gra xxx

KUNDIGE INGREPEN

Geboorten (1255) Str,Con,Cha:

Aangezien het spel hierna nog slechts drie beurten kent, is dit de laatste geboorteronde. Echter omdat het mogelijk is dat men dmv de geboorten de kans op overlijden van een vrouw wil vergroten, mag men natuurlijk wel nog opgeven of men meer dan één poging wil doen. Echter nakomelingen zal ik niet meer publiceren tenzij dit nodig is na het overlijden van de koning(in).

Engeland: Alegondor en doortje: 1255 Namaran (0,1,1 zoon)
France: Helaas geen kinderen.
Germany: Dorn en Malaya: zoon pepijn in 1255 (-1,1,2)
dochter rijpa in 1256 (1,2,-2)
Kap met GretverIII: 2 dochters 1255 Rorna (-2,-1-2) en 1256 Meryna (-1,2,2)
Italy: Roedsa en Mya krijgen een zoon: Barthold (2,2,1)in 1255
Spain: geen kinderen.

Adjustments.

Germany en Italy ontvangen 50 crowns omdat ze een koningin leveren. Germany en Italy leveren een set F+M+C in en ontvangen nog eens 50 crowns. France levert 2 setjes M+F+C+S in en ontvangt 160 crowns. De nieuwe items staan op de kaart. Germany koopt voor 20 crowns voedsel voor zijn hongerende provincies. Ita en Fra persen uit.

Build/Breaks:
Engeland: Geen wijzigingen
France: Bouwt 12 legers bij in Dau
Germany: Geen wijzigingen
Italy: Bouwt 5 legers in Lom en 5 Legers in Tus bij.
Er zijn geen opstanden of hogersnoden dit maal.

TIP
Vermijd hete dranken, alcohol en vast voedsel. Kies koele dranken en zacht of vloeibaar voedsel.

Survival.

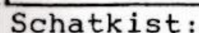
Roedsa overleefde de huwelijksnacht maar net. JR, net aangekomen in Parijs viel in de Seine en verdronk. Zijn plaats neemt Gerrit-Jan in. De Spaanse Josefien uit 1231 overlijdt.

Press.

Fra-Ita: Hijg,hijg.
Fra-Gm: Hij heette Woek en deed vroeger aan spelletjes en Anja Ensing-imitaties.
Gm-Fra: Wie bedoel je? Ita?

Blood Royale

NACHTMERRIE 1255
Gm: Peter Dols



Schatkist:

Engeland:	311+60-40-4= 327 crowns	(Home+Cast+Ast)	(Rein v/d Meij)
France:	816+160+133-16-2-16-60= 1015 crowns (Gerrit-Jan Hondelink)	(Home+Spain-Nav-Ast-Cas+Lig +Sic+Apu)	
Germany:	481+50+50+55-20-8-40= 568 crowns	(Home+Pie)	(Lex Pater)
Italy:	310+50+50+42-2-8-4-50= 388 crowns	(Home-Sic-Apu-Lig-Pie)	(Ita=Bartold Lichtenbelt)
Spain:	152+7-4= 155 crowns (?)		

Vain Rats Ratjetoe

F '05: Barthold exit, Frank vlucht voor Albertus en drie short bij de builds.

AUS (Barthold) : A Boh-Vie

ENG (Rein vd Meij) : U NWS xxx, U Nor-Fin, U Ska xxx, U NTH xxx

FRA (Albertus) : A Hol S A Ruh-Kie, A Ruh-Kie, A Bur-Par, A Pic S A Gas-Bur, A Gas-Bur, F Bre-ENC, F MAO S F Bre-ENC, A Mar xxx

GER (Frank de Groot) : F Swe-Nor, F Den-Swe, A Kie-Den, A Sil-Ber, A Mun S A Sil-Ber

ITA (Uhr Voorintholt): A Tri-Vie, A Tyr-Pie, F Gre-Ion, F TYS-LYO, A Tus xxx, A Ven xxx

RUS (Gerrit-Jan) : A StP XXX, A Ber xxx (disb.,NRO), A Ukr xxx, A Gal S (A) A Boh-Vie (NPO, je mag niet een eigen eenheid (laten) verdrijven), A Vie xxx, A Rum xxx, A Bul xxx, F AEG xxx

TUR (Willem Mallon) : F BLA S A Con xxx, A Smy S A Con xxx, A Con xxx

!!! HYPERSPACE JOKER S'06 : Bur + Mos !!!

Nieuwe sc-verdeling:

AUS : -Bul, -Vie =0 : - A Boh, exit '05

ENG : Home, -Nor =3 : - U Fin

FRA : Home, Spa, Por, Bel, +Hol,+Kie=9 · + F Bre, 1 short

GER : Mun, -Hol, -Kie, Swe, Den,
+Nor, +Ber =5 :

ITA : Home, Tun, Tri, Gre =6 :

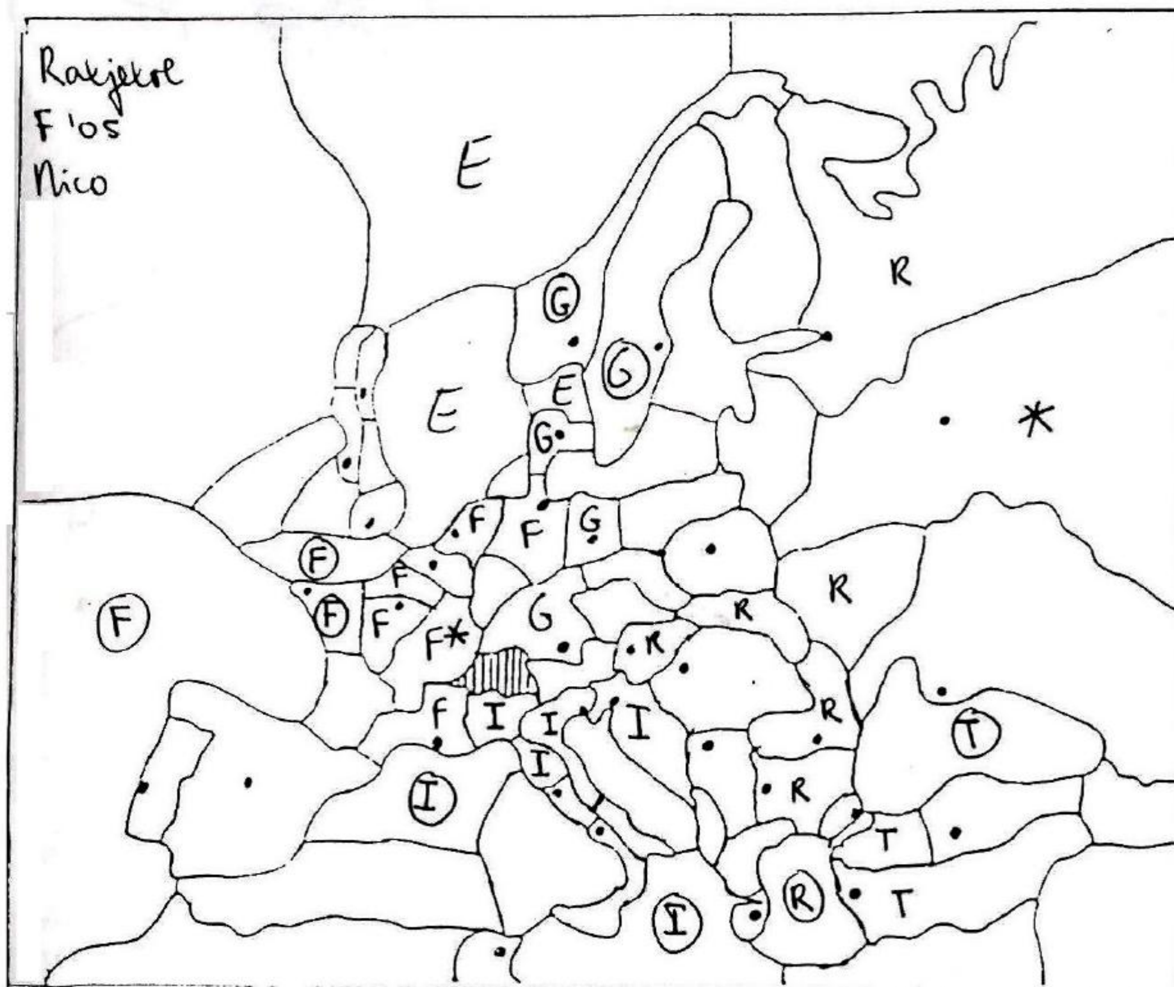
RUS : Home, Rum, -Ber, Bud, Ser,
+

+Vie, +Bul =9 : 2 short

TUR : Home =3 :

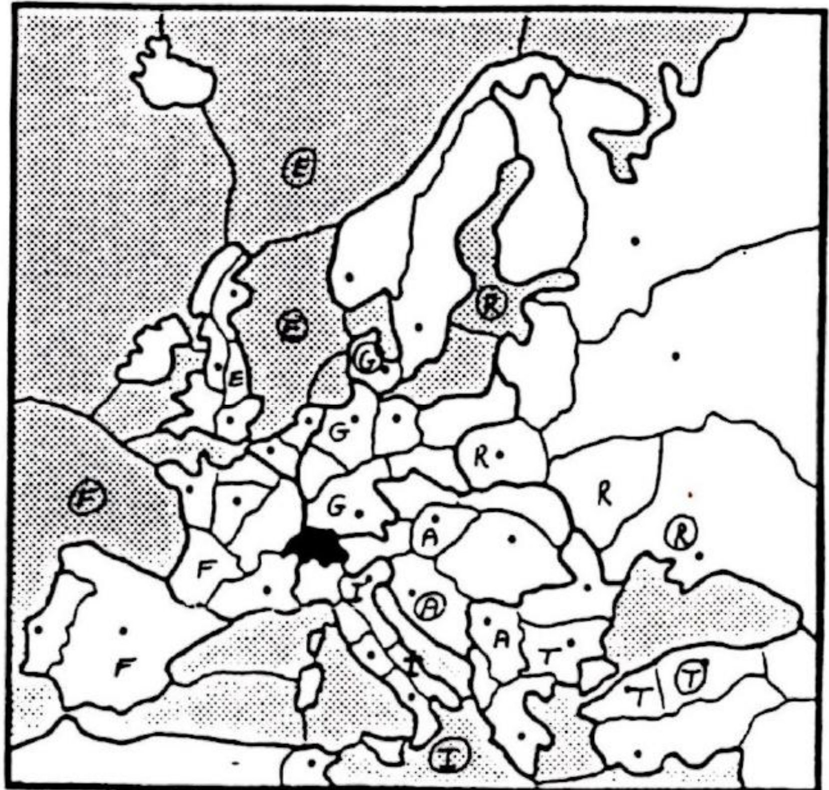
Press: GER- GM: Goed dat je me even hebt wakker geschud na m'n winterslaapje. Gaap, wat een saai spel.

GM -GER: Zzzzzzz...



HET PAD VAN ROEM voorjaar 1901

AUS	Rene de Groot	F Tri - Ven;A Wen - Tir;A Bud - Ser.
ENG	John van Veen	F Lon - NRD;F Edi - NZ;A Lpl - Yor.
FRA	Anton Konings	F Bre - MAO;A Par - Gas;A Mar - Spa.
GER	Albertus Koster	F Kie - Dm;A Ber - Kie;A Mun - Tir.
ITA	Leonhard Koene	A Ven xxx;A Rom - Apu;F Nap - ION.
RUS	Nico Viet	F Stp(zk) - BOT;A Mos - Oek;A War xxx;F Seb - ZWZ.
TUR	Wilko Frieke	A Smy - Con;A Con - Bul;F Ank - ZWZ.



Press:

Aus-world: Postaal open ik dus altijd zo met Oostenrijk.

GM-Aus: Zeker je eerste spelletje met Aus?

Aus-Ita: Waarom saai doen als het moeilijk kan?

Aus-Rus: Niet eens in Galicie? Goh, ik zou bijna een schuldgevoel krijgen, zo lief is iedereen.

Aus-GM: Eigenlijk is het niet eerlijk dat ik met twee landen speel, EN Oostenrijk EN Hongarije. Maar het brengt wel een goed evenwicht in het spel.

Aus-Ger: Je bent een fijne vent.

Aus-Fra: Verrader, jij zou hem via Piemont aanvallen!

Aus-alle eikeltjes van de ConflictGazet: Dit is nou een echt spel. Kijk en huiver.

GM-Aus: Aangezien jij de enige bent die press schrijft, is mijn reactie vooral aan jou gericht. Beschouw het maar als een compliment.

GM-Aus: Jij zit toch in het bestuur van de Spelgroep Diplomacy? Dan is het toch jouw taak om het spelen van Dippy in Nederland te bevorderen? Waarom loop je dan te schelden op de lezers van de CG? Dat zijn toch voor een groot deel potentiele dippy-spelers?

GM-CG: Vergeef hem, hij weet niet wat hij doet.

GM-Aus: Hier komt er nog een. Om te onderhandelen heeft men een heel handige uitvinding gedaan: de telefoon. Als ik het me goed herinner, heeft iedereen in dit spel zo'n apparaatje, dus is het niet meer nodig om dit via de press te doen.

GM-Ita: Beantwoordt dit jouw vraag?

GM-een aantal spelers: Die woordspeling had ik ook al bedacht. Er zijn er nog wel een paar.

GM-Rus: Natuurlijk, hoe meer zines deze partij publiceren, hoe beter.

GM-world: Ik accepteer eventueel wel telefonische wijzigingen, maar alleen als ik zelf de telefoon aanneem. Met een antwoordapparaat zijn te veel mogelijkheden voor fraude aanwezig.

DEADLINE: Wo 1-5-'91

AUS	Rene de Groot	**NMR!!!** F Tri xxx;A Wen xxx;A Ser xxx.
ENG	John van Veen	F NZ-Noo;A Yor-Bel;F NRD C A Yor-Bel.
FRA	Anton Konings	A Spa-Por;A Gas-Spa;F MAO C A Spa-Por.
GER	Albertus Koster	A Mun-Ruh;A Kie-Hol;F Dm xxx.
ITA	Leonhard Koene	A Ven-Tir;A Apu-Ven;F ION-Tun.
RUS	Nico Viet	F BOT-Zwe;F Seb-ZWZ;A Oek-Ro;A War-Gal.
TUR	Wilko Frieke	**NMR!!!** A Bul xxx;A Con xxx;F Ank xxx.

Supply Center Overzicht

AUS (3 + 1 = 4): Home, +Ser
ENG (3 + 2 = 5): Home, +Noo, +Bel
FRA (3 + 2 = 5): Home, +Spa, +Por
GER (3 + 2 = 5): Home, +Dm, +Hol
ITA (3 + 1 = 4): Home, +Tun
RUS (4 + 2 = 6): Home, +Zwe, +Ro
TUR (3 + 1 = 4): Home, +Bul

Builds/breaks

NBO, 1 short
+ F Lon, + F Edi
+ F Bre, + A Par
+ F Kie, + A Mun
+ F Nap
+ A Stp, + A Mos
NBO, 1 short

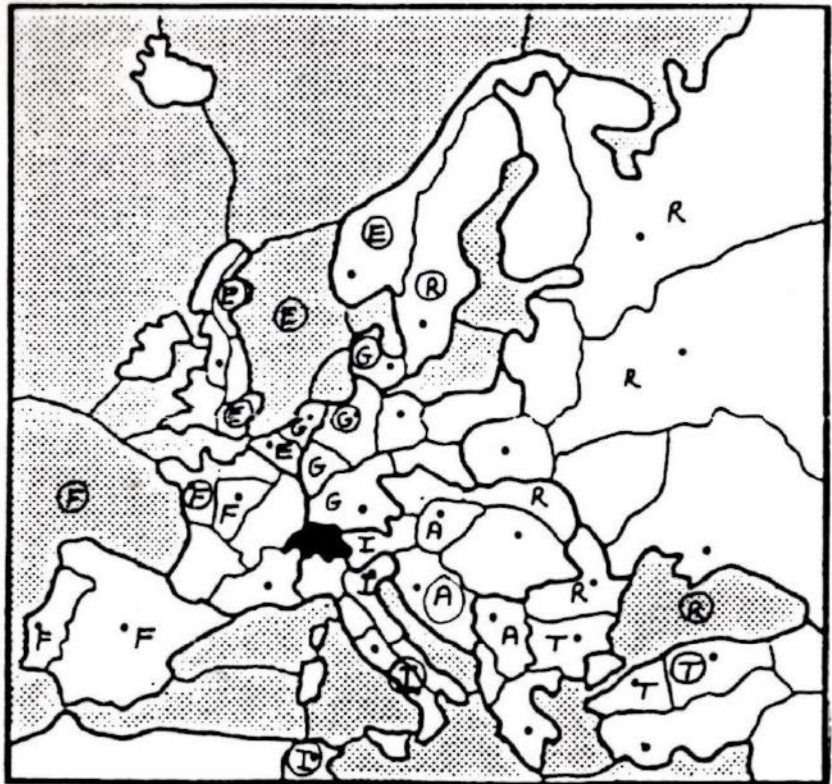
Press:

Fra-Aus: Gezien jouw diplomacy-kwaliteiten heb jij ook wel twee landen nodig.

GM-World: En dat was al jullie press al weer!

GM-Ita: Build kunnen uiteraard niet conditioneel op de builds van een andere speler!

GM-Aus&Tur: NMR'en in het eerste jaar. Het is wel erg met jullie.







DRUKWERK

AAN:

Afzender:

Nico Viet

Holmsterheerd 57

9737 LW Groningen

050-42 22 64
(42+22=64)



Giro BRUTUS: 5705744 t.n.v. Gerrit-Jan Hondelink te Gouda